SICHERHEITSHINWEISE

• Diese Disc enthält Software für das PlayStation®3-System. Verwenden Sie diese Disc niemals mit einem anderen System, da dieses sonst beschädigt werden könnte. • Diese Disc entspricht ausschließlich den Spezifikationen für PlayStation®3 in den PAL-Ländern. Sie kann nicht auf Systemen mit anderen Spezifikationen für PlayStation®3 verwendet werden. • Lesen Sie sich die PlayStation®3-Bedienungsanleitung sorgfältig durch, um eine fehlerfreie Handhabung des Systems zu gewährleisten. • Legen Sie diese Disc immer mit der zu lesenden Seite nach unten in Ihr PlayStation®3-System ein. • Berühren Sie nie die Oberfläche der Disc. Greifen Sie sie immer an den Seiten. • Vermeiden Sie Schmutz und Kratzer auf der Disc. Wenn Schmutz auf die Oberfläche kommt, wischen Sie sie vorsichtig mit einem weichen trockenen Tuch sauber. • Bewahren Sie die Disc niemals in der Nähe von Wärmequellen oder feuchter Umgebung auf und setzen Sie sie keinem direkten Sonnenlicht aus. • Verwenden Sie keine beschädigten oder deformierten Discs oder solche, die mit Klebstoff repariert wurden, da dies zu Fehlfunktionen führen kann.

GESUNDHEITSWARNUNG

Spielen Sie stets in einem gut beleuchteten Raum. Legen Sie eine Pause von 15 Minuten pro Spielstunde ein. Unterbrechen Sie das Spielen, wenn Schwindelgefühle, Übelkeit, Müdigkeit oder Kopfschmerzen auftreten. Bei einigen Personen kann es zu epileptischen Anfällen kommen, wenn sie bestimmten Lichtfrequenzen, flackernden Lichtquellen oder geometrischen Formen und Mustern ausgesetzt sind. Bestimmte Lichtfrequenzen in Fernsehbildschirm-Hintergründen oder bei Computerspielen können bei diesen Personen einen epileptischen Anfall auslösen. Befragen Sie Ihren Arzt, wenn Sie oder eines Ihrer Familienmitglieder an Epilepsie leiden, bevor Sie dieses Spiel spielen. Brechen Sie das Spiel sofort ab und suchen Sie einen Arzt auf, sollte eines der folgenden Symptome beim Spielen auftreten: Sehstörungen, Augen- und Muskelzucken, Bewusstseinsstörungen, Orientierungsverlust, unfreiwillige Bewegungen und Krämpfe.

3-D-GESUNDHEITSWARNUNG

Manche Menschen verspüren Unbehagen (wie z. B. Belastung oder Erschöpfung der Augen oder Übelkeit), wenn sie sich 3-D-Videos ansehen oder stereoskopische 3-D-Videospiele auf 3-D-Fensehgeräten spielen. Wenn Sie solches Unbehagen verspüren, sollten Sie unverzüglich den Gebrauch des Fernsehgeräts einstellen, bis die Beschwerden nachlassen.

Allgemein empfehlen wir Ihnen, Ihr PlayStation®3-System nicht über längere Zeit ohne Unterbrechungen zu benutzen und pro Spielstunde eine Pause von 15 Minuten einzulegen. Beim Betrachten von 3-D-Videos oder dem Spielen von stereoskopischen 3-D-Videospielen variiert die Länge und Häufigkeit der notwendigen Pausen allerdings je nach Person. Bitte pausieren Sie lange genug, sodass eventuelle Beschwerden nachlassen können. Falls die Symptome bestehen bleiben, wenden Sie sich bitte an einen Arzt.

Das Sehvermögen von kleinen Kindern (besonders den unter Sechsjährigen) ist noch in der Entwicklung begriffen. Fragen Sie Ihren Kinderarzt oder Augenarzt um Rat, bevor Sie kleinen Kindern erlauben, 3-D-Videos anzusehen oder stereoskopische 3-D-Videospiele zu spielen. Kleine Kinder sollten von Erwachsenen beaufsichtigt werden, um sicherzustellen, dass sie die obigen Empfehlungen einhalten.

RAUBKOPIEN

Die unautorisierte Vervielfältigung des gesamten Produkts oder einzelner Teile und die unerlaubte Verwendung von eingetragenen Warenzeichen sind strafbare Handlungen. Raubkopien schädigen den Konsumenten und seriöse Entwickler, Publisher und Einzelhändler. Wenn Sie den Verdacht haben, dass es sich bei diesem Produkt um eine Raubkopie handelt, oder wenn Sie Informationen über unrechtmäßig kopierte Produkte haben, wenden Sie sich bitte an Ihren örtlichen Kundenservice. Die Nummer finden Sie auf der Rückseite dieses Software-Handbuchs.

SYSTEMSOFTWARE AKTUALISIEREN

Nähere Details dazu, wie Sie die Systemsoftware für das PlayStation®3-System aktualisieren können, finden Sie unter eu.playstation.com oder in der Kurzanleitung des PS3™-Systems.



Auf der Rückseite dieses Handbuchs finden Sie die Nummern für den Kundenservice.

EUROPAWEITES SYSTEM PEGI (PAN EUROPEAN GAMES INFORMATION) ZUR VERGABE VON ALTERSEMPFEHLUNGEN

Das europaweite System PEGI zur Vergabe von Altersempfehlungen schützt Minderjährige vor Spielen, die für ihre Altersgruppe nicht geeignet sind. BITTE BEACHTEN SIE: Dies ist keine Richtlinie für den Schwierigkeitsgrad des Spiels. Besuchen Sie **www.pegi.info** für weitere Informationen.

PEGI besteht aus drei Einstufungskriterien, die es Eltern und anderen Käufern ermöglichen, eine sachkundige Auswahl, passend für das Alter des zukünftigen Spielers, zu treffen. Das erste Kriterium ist eine Alterseinstufung:






Das zweite Kriterium der Altersempfehlung kann aus einem oder mehreren Inhaltssymbolen bestehen, die die Art des Spielinhalts anzeigen. Die Anzahl dieser Inhaltssymbole ist vom Spiel abhängig. Die Altersempfehlung des Spiels spiegelt die Intensität von dessen Inhalt wider. Es gibt die folgenden Inhaltssymbole:











Das dritte Kriterium ist eine Kennzeichnung, die anzeigt, dass das Spiel online gespielt werden kann. Diese Kennzeichnung darf nur von Online-Spiele-Anbietern verwendet werden, die sich dazu verpflichten, gewisse Standards aufrechtzuerhalten. Diese Standards beinhalten den Schutz von Minderjährigen in Online-Spielen.

Besuchen Sie **www.pegionline.eu** für weitere Informationen.



KINDER- UND JUGENDSCHUTZ

Dieses Produkt besitzt verschiedene auf dem Inhalt der Software basierende Kinder- und Jugendschutzeinstufungen. Diese können Sie für das PlayStation®3-System einstellen, um das Abspielen von Produkten zu verhindern, deren Kinder- und Jugendschutzeinstufung eine höhere als die eingestellte Altersfreigabe erfordert. Weitere Informationen finden Sie in der Bedienungsanleitung des PS3™-Systems.

Dieses Produkt wurde mit dem „PEGI"-Einstufungssystem bewertet. Die „PEGI"-Einstufungssymbole und -Inhaltsbeschreibungen sind auf der Packung dargestellt (mit Ausnahme der Länder, in denen es eine gesetzliche Regelung gibt). Es besteht die folgende Beziehung zwischen dem „PEGI"-Einstufungssystem und den Kinder- und Jugendschutzeinstufungen:

KINDER – UND JUGENDSCHUTZEINSTUFUNG	9	7	5	3	2
„PEGI"-ALTERSEINSTUFUNGSGRUPPE	18	16	12	7	3
ALTERSGRUPPE	Keine Jugendfreigabe	Frei ab 16 Jahren	Frei ab 12 Jahren	Frei ab 6 Jahren	Ohne Altersbeschränkung

Aufgrund der unterschiedlichen Altersfreigabesysteme in den verschiedenen Ländern, in denen dieses Produkt verkauft wird, kann in seltenen Fällen die Kindersicherungsstufe dieses Produktes höher sein als die in Ihrem Land geltende Altersfreigabe. Sie müssen eventuell die Kindersicherungsstufe auf Ihrem PS3™-System zurücksetzen, um das Spielen zu ermöglichen.

BLES-01795

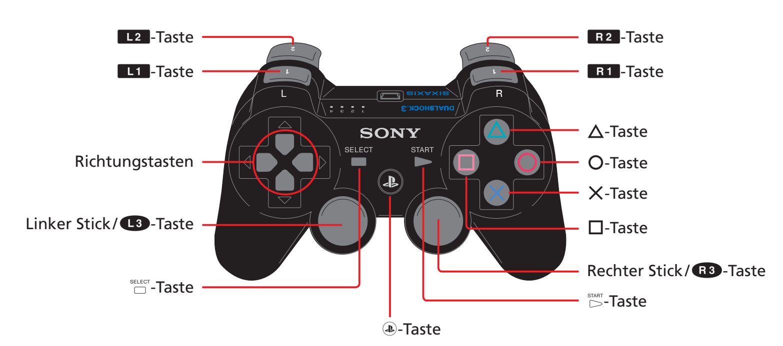
BEVOR ES LOSGEHT

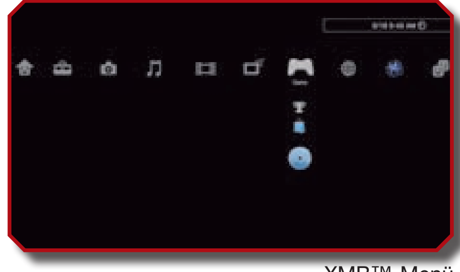
Richten Sie Ihr PlayStation®3-System wie in der Bedienungsanleitung des Gerätes beschrieben ein.
Zu Beginn leuchtet die POWER-Kontroll-Leuchte rot, um anzuzeigen, dass sich das PlayStation®3-System im Standby-Modus befindet.
Drücken Sie die power-Taste, worauf die POWER-Kontroll-Leuchte grün leuchtet.

Schieben Sie die „DYNASTY WARRIORS 7 Empires"-Disc mit der etikettierten Seite nach oben in den Disc-Einschub.
Wählen Sie im HOME-Menü das 🎮-Symbol. Ein kleines Bild der Software wird angezeigt.
Drücken Sie die ⊗-Taste, um den Ladevorgang zu starten. Es wird empfohlen, nach dem Einschalten des Systems keine Zusatzgeräte mehr anzuschließen oder zu entfernen. Wählen Sie Ihre bevorzugte Sprache uber die "System-Einstellungen" des Systems. Das Spiel ladt und speichert automatisch. An bestimmten Punkten im Spiel werden automatisch Daten gespeichert. Zuvor gespeicherte Daten werden beim Laden des Spiels automatisch geladen. Bitte schalten Sie das System nicht aus, wahrend die Festplatten-Kontroll-Leuchte an ist.

HINWEIS: Die in diesem Handbuch enthaltenen Informationen waren zum Zeitpunkt der Drucklegung korrekt. Im weiteren Entwicklungsverlauf können jedoch noch kleinere Änderungen vorgenommen worden sein. Sämtliche Bildschirmfotos in diesem Handbuch wurden der englischen Version des Produkts entnommen.

DUALSHOCK®3 Wireless-Controller





XMB™-Menü

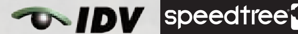
INHALT



Kampfsteuerung 4
Grundsteuerung 4
EX Attacks (EX-Angriffe) / Waffe wechseln / Musou Attacks (Musou-Angriffe) 6
Strategeme (Kampf) 7
Beginn des Spiels 8
Ein Spiel beginnen / Main Menu (Hauptmenü) / Speichern & Laden 8
Online-Spiel 9
Empire Mode (Empire-Modus) 10
Empire Mode Overview (Empire-Modus-Übersicht) / Im Empire Mode (Empire-Modus) spielen 10
Positionen & Fame (Ruhm) 12
Strategeme 15
War Councils (Kriegsräte) & Strategy Phase (Strategiephase) 16
War Councils (Kriegsräte) 16
Strategy Phase (Strategiephase) 17
Schlachten 18
Battle Preparation (Schlachtvorbereitung) 18
Battle Screen (Kampfbildschirm) 20
In Schlachten kämpfen 22
Offiziere verbessern 24
Offizierseigenschaften 24
Waffen 24
Edit Mode (Bearbeitungsmodus)/ Extras Mode (Extras-Modus) 26
Eingeschränkte Garantie 28

*Screenshots aus der Entwicklungsphase des Spiels.
*Änderungen an den in diesem Handbuch beschriebenen Spielfunktionen vorbehalten.

Handbuchdesign:
DAI-ART PLANNING (Hirokazu Amano, Hiromi Sakaguchi)



Kampfsteuerung

Grundsteuerung

Dies ist die Grundsteuerung im Battle Screen (Kampfbildschirm).

L2-Taste

Strategeme ➡S.7

Schaltet die Strategem-Anzeige an oder aus. Werden die Strategeme angezeigt, kannst du mit der Links- und Rechts-Taste ein Strategem auswählen und durch Drücken von ⊗ einsetzen.
Wenn Strategeme angezeigt werden, kannst du dich bewegen (linker Stick), aber keine anderen Aktionen ausführen.

L1-Taste

Blocken / Strafen

Du blockst Angriffe von vorn. Wenn du von einem starken Angriff eines Feindes getroffen wirst, wird dein Block durchbrochen. Wenn du beim Laufen mit dem linken Stick L1 gedrückt hältst, kannst du dich seitlich bewegen, während du nach vorn siehst.

Salto

Drücke L1, um wieder die Kontrolle zu erlangen, wenn du von einem feindlichen Angriff in die Luft geschleudert wurdest.

Richtungstasten

Strategem einsetzen (Oben-Taste) ➡S.7

Setzt ein Strategem ein (du kannst es ohne Drücken von L2 einsetzen).

Strategem wählen (Links- oder Rechts-Taste) ➡S.7

Wählt ein Strategem aus (du kannst es ohne Drücken von L2 auswählen).

Waffen-/Strategem-Anzeige (Unten-Taste) ➡S.7

Wechselt zwischen Waffen- und Strategem-Anzeige.

Linker Stick

Bewegen/Schwimmen

Du bewegst deinen Charakter oder schwimmst, wenn du im Wasser bist. Beim Schwimmen kannst du weder angreifen noch blocken.
Wenn du auf einem Pferd reitend ins Wasser gehst, kannst du nur Reitangriffe ausführen.

DUALSHOCK®3
Wireless-Controller

SELECT-Taste

Pferd rufen

Ruft dein Pferd an deine Seite.

R2-Taste

Karte umschalten ➡S.21

Wechselt zwischen Übersichtskarte und vergrößerter Karte.

R1-Taste

Waffe wechseln ➡S.6

Wechselt deine Waffe während eines Angriffs.

PS-Taste

Rechter Stick

Kamera drehen

START-Taste

Zeigt das Pause Menu (Pause-Menü) an. ➡S.19

□-Taste

Normal Attack (Normaler Angriff)

Ein schneller Angriff, den du gegen den Feind einsetzen kannst.

△-Taste

Strong Attack (Starker Angriff)

Du führst einen starken Angriff aus. Wenn du diesen nach Normal Attacks (Normalen Angriffen) ausführst, kannst du spezielle Techniken einsetzen.

Mit dem Pferd springen

Du lässt das Pferd, auf dem du gerade reitest, springen.

○-Taste

Musou Attack (Musou-Angriff) ➡S.6

Du führst einen verheerenden Angriff aus, der je nach Charakter verschieden ist. Du kannst diesen Angriff ausführen, wenn wenigstens 1 Einheit der Musou Gauge (Musou-Anzeige) gefüllt ist.

Strategem einsetzen ➡S.7

Wenn du die Strategeme durch Drücken von L2 angezeigt hast, kannst du mit ⊗ ein Strategem einsetzen.

⊗-Taste

Springen

Lässt deinen Charakter springen. Die Sprunghöhe hängt davon ab, wie lange du ⊗ gedrückt hältst.

Aufsteigen/Absteigen

Du kannst auf ein Pferd steigen, wenn du in der Nähe eines Pferds ⊗ drückst, und du kannst absteigen, indem du ⊗ drückst, wenn du auf einem Pferd sitzt.

Leitern

Du kannst eine Leiter hochsteigen, indem du in ihrer Nähe die Taste drückst. Auf einer Leiter kannst du durch Drücken von L1 Angriffe blocken. Du kannst auf einer Leiter auch ⊗ drücken, um von ihr herunterzuspringen.

*Die Steuerung in anderen Bildschirmen, zum Beispiel im Pause Menu (Pause-Menü), wird unten auf dem Bildschirm angezeigt. Durch Drücken von START kannst du Zwischenszenen überspringen.
*Wenn du gleichzeitig SELECT und START drückst, verlässt du das Spiel und kehrst zum Hauptbildschirm zurück.
*Die Tastenbelegung kann im Menü "Options" (Optionen) unter "Controls" (Steuerung) angepasst werden.

*Wenn du einen DUALSHOCK®3 Wireless-Controller benutzt, kannst du die Vibrationsfunktion im Menü "Options" (Optionen) unter "Controls" (Steuerung) mit dem Menüpunkt "Vibration" an- und ausschalten. Zudem kannst du durch Halten der PS-Taste ein Menü aufrufen, in welchem du die Nutzung der Vibrationsfunktion festlegen kannst. Zur Nutzung der Vibrationsfunktion muss diese in beiden Menüs angeschaltet sein.

EX Attack (EX-Angriff)



Diese mit einem "EX"-Symbol gekennzeichneten Angriffe kannst du ausführen, wenn ein Offizier seine Waffe besonders gut beherrscht.
Die Steuerung hängt vom gewählten Offizier ab. Du kannst sie im Pause Menu (Pause-Menü) unter "Officer Info" ➡S.19 (Offizier-Info) einsehen.

Waffe wechseln

R1-Taste



Mit dieser Aktion kannst du während eines Angriffs deine Waffe wechseln.
Du kannst mit R1 einen Spezialangriff ausführen und dann zu deiner anderen Waffe wechseln. Diese Angriffe können nach einem Normal Attack (Normalen Angriff) oder einem Strong Attack (Starken Angriff) ausgeführt werden.
Mit manchen Waffen können nach dem Wechseln besondere Aktionen ausgeführt werden.

*Wenn du auf einem Pferd reitest und R1 drückst, wird deine Waffe ohne einen Angriff gewechselt.

Musou Attack (Musou-Angriff)

Musou Attack 1 (Musou-Angriff 1)

◎-Taste

Du führst einen verheerenden Angriff aus, der je nach Charakter verschieden ist. Du kannst diesen Angriff ausführen, wenn wenigstens 1 Einheit der Musou Gauge (Musou-Anzeige) ➡S.20 gefüllt ist. Jeder Einsatz eines Musou Attack (Musou-Angriffs) leert 1 Einheit der Musou Gauge (Musou-Anzeige).

Die Musou Gauge (Musou-Anzeige) kann wie folgt gefüllt werden:

- Du fügst dem Feind Schaden zu.
- Der Feind fügt dir Schaden zu.
- Deine Health Gauge (Gesundheitsanzeige) ist im roten Bereich.

Musou Attack 2 (Musou-Angriff 1)

Drücke ◎ in der Luft oder Drücke R1 + ◎ auf dem Boden

Setzt einen verheerenden Angriff ein, der sich vom Musou Attack 1 (Musou-Angriff 1) unterscheidet. Die Steuerung hängt vom gewählten Offizier ab. Im Pause Menu ➡S.19 (Pause-Menü) findest du weitere Informationen dazu.

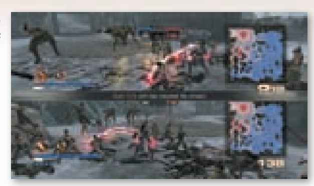
True Musou Attack (Wahrer Musou-Angriff)

Drücke ◎, wenn deine Lebensanzeige rot leuchtet.

Wenn deine Health Gauge (Gesundheitsanzeige) im roten Bereich ist, kannst du mit der A-Taste einen noch mächtigeren Musou Attack (Musou-Angriff) ausführen.

Double Musou Attack (Doppelter Musou-Angriff)

Spieler 1 und Spieler 2 drücken ◎, wenn nah zusammen

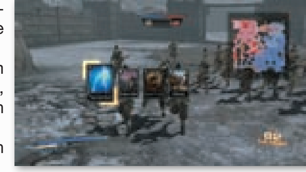


Wenn mit zwei Spielern (Online-Spiel) ➡S.9 gespielt wird und beide Spieler ungefähr gleichzeitig einen Musou Attack 1 (Musou-Angriff 1) auslösen, während sie durch einen Blitz verbunden sind, führen beide Spieler einen noch mächtigeren Musou Attack (Musou-Angriff) aus.

Strategeme

Strategeme anzeigen

Unten-Taste oder L2-Taste



Mit der Unten-Taste kannst von der Waffen- zur Strategem-Anzeige umschalten. Durch erneutes Drücken der Unten-Taste kehrst du zur Waffenanzeige zurück.
Wenn du L2 drückst, werden die Strategeme größer auf dem Bildschirm angezeigt. Wenn du L2 zum Anzeigen benutzt, kannst du dich bewegen (linker Stick), aber keine anderen Aktionen ausführen.
Durch erneutes Drücken von L2 oder ◎ stellst du den normalen Bildschirm wieder her.

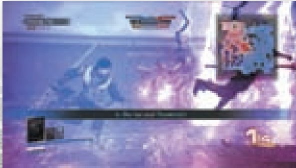
Strategem auswählen

Links- und Rechts-Taste

Wähle das angezeigte Strategem, das du einsetzen möchtest.

Strategem einsetzen

Oben-Taste oder L2 zur Anzeige der Strategeme, dann ⊗



Benutze die Oben-Taste, um das gewählte Strategem einzusetzen. Du kannst auch L2 drücken, um die Strategeme anzeigen zu lassen und dann ⊗ drücken, um eins einzusetzen. Jedes Strategem kann nur einmal pro Schlacht eingesetzt werden. Wenn du einen bestimmten Basistyp einnimmst, gibt es Strategeme, die erst eingesetzt werden können, wenn bestimmte Voraussetzungen erfüllt sind.

Beginn des Spiels

Ein Spiel beginnen

1. Der Hauptbildschirm wird am Ende des Vorspanns angezeigt oder wenn du START drückst.
2. Wenn du im Hauptbildschirm START drückst, gelangst du ins Main Menu (Hauptmenü).

*Wenn du beim Starten des Spiels nicht beim PlayStation®Network angemeldet bist, erscheint der Anmeldebildschirm für das PlayStation®Network. Wenn du beim PlayStation®Network angemeldet bist, kannst du im Empire Mode (Empire-Modus) "Online Play" ➡S.9 (Online-Spiel) wählen, Gastoffiziere herunterladen ➡S.10 und Einstellungen im Extras Mode ➡S.26 (Extras-Modus) vornehmen.

Main Menu (Hauptmenü)

Empire Mode (Empire-Modus) ➡S.10	Wähle einen Charakter und ein Szenario, und versuche, das Land zu vereinen. Schlachten können mit zwei Spielern gespielt werden.
Edit Mode (Bearbeitungsmodus) ➡S.26	Erstelle und bearbeite deine eigenen Charaktere.
Extras ➡S.26	Kaufe herunterladbare Inhalte, bilde Königreiche (Teams) mit deinen erstellten Charakteren und mehr. Du kannst auch erstellte Charaktere und Teams hoch- und herunterladen.
Gallery (Galerie)	Sieh dir Filme und Charaktermodelle an, oder hör dir die Dialoge der Charaktere an. Je weiter du im Spiel fortschreitest, desto mehr Inhalte schaltest du frei.
Encyclopedia (Enzyklopädie)	Schlage die Geschichte der Drei Königreiche, die Offiziere und alle relevanten Begriffe nach.
Options (Optionen)	Passe Spieleinstellungen wie Tastenbelegung und mehr an.

Speichern & Laden

Speichern

Im Empire Mode (Empire-Modus) kannst du im Information Menu (Informationsmenü) (START drücken) des Bildschirms "Strategy Phase" (Strategiephase) unter dem Punkt "System" dein Spiel speichern. Du kannst deine Systemdaten auch im Menü "Options" (Optionen) speichern.

*Zum Speichern wird das Festplattenlaufwerk benutzt. Für einen Spielstand werden mindestens 953KB freier Speicherplatz benötigt.
*Beim Speichern blinkt die Festplatten-Kontrollleuchte. Schalte das System nicht aus und führe keinen Neustart durch.

Speichern in der Schlacht

Du kannst während einer Schlacht speichern, indem du im Pause Menu (Pause-Menü) (START drücken) ➡S.19 "Save" (Speichern) wählst.

Laden

Um ein Spiel im Empire Mode (Empire-Modus) fortzusetzen, kannst du im Main Menu (Hauptmenü) "Continue" (Fortsetzen) wählen und die zu ladenden Speicherdaten wählen. Du kannst ein Spiel auch im Information Menu (Informationsmenü) unter "System" laden.

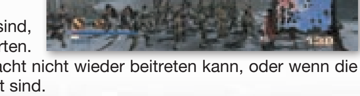
Online Play (Online-Spiel)

Im Empire Mode ➡S.10 (Empire-Modus) kannst du zu zweit online spielen.

*Du kannst auch offline mit zwei Spielern spielen.

1. 1P Drücke im Bildschirm "Officer Selection" ➡S.18 (Offizierauswahl) während der Schlachtvorbereitung START und wähle "Online Play" (Online-Spiel) aus. Wähle dann einen Offizier und anschließend "Confirm" (Bestätigen), um zu beginnen.
2. 1P Wähle aus, wie nach Spieler 2 gesucht werden soll. Wähle "Recruit" (Rekrutieren), um nach Spielern auf der ganzen Welt zu suchen, oder wähle "Invite" (Einladen), um einen Freund zu einem Spiel einzuladen. Wenn du die Suchmethode ausgewählt hast, gelangst du in den Bildschirm "Pre-battle" ➡S.19 (Vorbereitungsbildschirm).
   *Einladungen können an Freunde in deiner Freundesliste verschickt werden.
3. 1P Wenn du alle Einstellungen im Bildschirm "Pre-battle" (Vorbereitungsbildschirm) abgeschlossen hast, dann wähle "Online Play" (Online-Spiel) und folge den Anweisungen, um den Suchvorgang zu starten.
   *Wenn du keinen Mitspieler für ein Online-Spiel findest, gelangst du mit ⓐ zurück zum Einzelspielermodus.
4. 2P Wähle im Extras Mode (Extras-Modus) "Online Play" ➡S.26 (Online-Spiel) und wähle einen Charakter. Wenn du eine Einladung erhalten hast, kannst du dem Spiel automatisch beitreten. Wenn du keine Einladung erhalten hast, kannst du "Quick Match" (Schnelles Spiel) wählen, um online schnell einen Mitspieler zu finden, oder mit "Join" (Beitreten) eine Liste mit Spielen, die Spieler suchen, anzeigen lassen.
   *Spieler 2 kann nur erstellte Charaktere ➡S.26 zum Spielen auswählen.
5. Wenn die Mitspielersuche abgeschlossen ist, beginnt die Schlacht. Das Spiel endet, wenn Spieler 1 oder Spieler 2 der Schlacht nicht wieder beitreten kann, oder wenn die Sieg- oder Niederlagebedingungen für die Schlacht erfüllt sind.
6. Wenn eine Schlacht gewonnen wird, erhalten Spieler 1 und Spieler 2 Bonus Points ➡S.11 (Bonuspunkte). Nur Spieler 1 erhält im Spiel einsetzbare Resources (Ressourcen) und Fame Points (Ruhmpunkte).

Offline-Spiel mit 2 Spielern



Du kannst auch offline mit zwei Spielern spielen.

1. Wenn du vor der Schlacht einen Offizier ➡S.18 wählst, kann Spieler 2 START drücken und seinen Charakter auswählen.
   *Wenn Spieler 1 nur ein Offizier für die Schlacht zur Verfügung steht, ist ein Spiel mit zwei Spielern nicht möglich.
2. Wenn alle Schlachtvorbereitungen abgeschlossen sind, kannst du mit "Confirm" (Bestätigen) die Schlacht starten. Das Spiel endet, wenn Spieler 1 oder Spieler 2 der Schlacht nicht wieder beitreten kann, oder wenn die Sieg- oder Niederlagebedingungen für die Schlacht erfüllt sind.
3. Wenn die Schlacht gewonnen wird, werden die Fame Points (Ruhmpunkte) gleichmäßig zwischen Spieler 1 und Spieler 2 aufgeteilt.

Spieldaten installieren

Um Ladezeiten zu verkürzen, installiert dieses Spiel abhängig vom freien Festplattenspeicher im Hintergrund automatisch Spieldaten. Für das beste Ergebnis werden wenigstens 3.800MB freier Speicherplatz empfohlen (Hinweis: Der Speicherbedarf kann durch das Herunterladen zusätzlicher Inhalte variieren). Wenn du die Ladezeiten des Spiels verkürzen möchtest, solltest du vor dem Starten des Spiels über wenigstens 3.800MB freien Speicher verfügen. Bitte beachte, dass gelöschte Spieldaten erneut installiert werden, sobald du das Spiel das nächste Mal startest.

Empire Mode (Empire-Modus)

Empire Mode Overview (Empire-Modus-Übersicht)

Du spielst einen Offizier, der verschiedene Positionen und Funktionen übernimmt, um das Land unter einer Herrschaft zu vereinen.
Du kannst dein Reich als Herrscher vergrößern, als Stratege Schlachten gewinnen oder einfach als gewöhnlicher Offizier kämpfen – du schreibst deine eigene Geschichte.

Empire Mode (Empire-Modus) spielen

1. Wähle im Main Menu (Hauptmenü) Empire Mode (Empire-Modus). Du kannst mit "New Game" (Neues Spiel) ein neues Spiel beginnen oder mit "Continue" (Fortsetzen) ein zuvor gespeichertes Spiel fortsetzen. Wenn du "New Game" (Neues Spiel) wählst, gelangst du in den Bildschirm "Game Settings" (Spieleinstellungen).
   *Du kannst bis zu 30 Spielstände anlegen.



2. Wähle die Spieleinstellungen. Wenn du "Next" (Weiter) wählst, gelangst du in den Bildschirm "Scenario Selection" (Szenarioauswahl).

Difficulty (Schwierigkeit)	Wähle aus [Beginner (Anfänger)/Easy (Leicht)/Normal/Hard (Schwer)/ Chaos].
Created Character Settings (Einstellungen für erstellte Charaktere)	Hier kannst du festlegen, ob erstellte Charaktere und Teams im Spiel erscheinen. Mit "Register switch" ➡S.26 (Wechsel bestätigen) kannst du für deine erstellten Charaktere das Wechseln von Offizieren aktivieren oder deaktivieren.
Officer Deaths (Offiziertode)	Lege fest, ob Offiziere im Spiel sterben können.

*Du kannst im Menü "Created Character Settings" (Einstellungen für erstellte Charaktere) berühmte Offiziere ersetzen oder einstellen, dass Offiziere sterben können, wenn du wenigstens einmal ein Szenario abgeschlossen hast.

Guest Officers (Gastoffiziere)

Wenn du im Option Menu (Optionsmenü) "Accept Guest Officers" (Gastoffiziere zulassen) auf "On" (An) stellst, werden bei Spielen im Empire Mode (Empire-Modus) erstellte Charaktere automatisch heruntergeladen und in dein Spiel eingebunden. Erstellte Charaktere, die du heruntergeladen hast, bleiben bis zum Abschluss des Szenarios im Spiel gespeichert.
Mit "Create Guest Officer" ➡S.26 (Gastoffizier erstellen) im Extras Mode (Extras-Modus) kannst du Gastoffiziere als erstellte Charaktere speichern.

3. Wähle das Szenario, das du spielen möchtest. Dir wird eine Erklärung des Szenarios sowie der partizipierenden Königreiche angezeigt.



4. Wähle einen Charakter aus. Mit L1/R1 kannst du die Liste der Offiziere nach Position oder mit L2/R2 nach Offizierstyp ordnen.

   *Im Szenario "A Gathering of Heroes" (Eine Zusammenkunft von Helden) kannst du auch ein Königreich wählen, das im Extras Mode (Extras-Modus) mittels "Create Team" ➡S.26 (Team erstellen) erstellt wurde. Du kannst Teams als Königreiche erscheinen lassen, indem du im Bildschirm "Game Settings" ➡S.10 (Spieleinstellungen) "Created Character Settings" (Einstellungen für erstellte Charaktere) wählst.



5. Bestätige das dir zugewiesene Königreich. Es gibt einige Offiziere, die keinem Königreich zugewiesen sind. Sobald du einen Charakter gewählt hast, beginnt das Szenario.

   *Im Szenario "A Gathering of Heroes" (Eine Zusammenkunft von Helden) kannst du die Offiziere und Territorien aller Königreiche beliebig festlegen.

Spielabschluss und Game Over

Wenn du das Land vereint hast, hast du das Spiel abgeschlossen und du kannst dir den Abspann ansehen. Du erhältst Bonus Points (Bonuspunkte) in Abhängigkeit von deiner Leistung.
Das Spiel kann auch enden, wenn dein Königreich besiegt wird oder andere Voraussetzungen erfüllt sind. Wenn du das Spiel verloren hast, erhältst du keine Bonus Points (Bonuspunkte).

Bonus Points (Bonuspunkte)

Im Empire Mode (Empire-Modus) kannst du wie folgt Bonus Points (Bonuspunkte) erhalten:

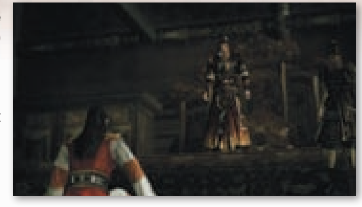
- Schlachten gewinnen
- Den Empire Mode (Empire-Modus) abschließen und einen neuen Abspann freispielen

Mit diesen Bonus Points (Bonuspunkten) kannst du unter "Purchase Equipment" ➡S.26 (Ausrüstung kaufen) im Edit Mode (Bearbeitungsmodus) neue Gegenstände für deine erstellten Charaktere kaufen.
Du kannst mit Bonus Points (Bonuspunkten) auch verschiedene Spezialfunktionen für neue Spiele im Empire Mode (Empire-Modus) freischalten.

Positionen & Fame (Ruhm)

Positionen

Abhängig von deiner Position kannst du unterschiedliche Strategien und Aktionen in War Councils (Kriegsräten) ausführen.
Deine Position kann sich durch deine Aktionen ändern. Wenn du bestimmte Typen von Fame ➡S.14 (Ruhm) erhöhst, kannst du schneller zum Marshal (Marschall) oder Strategist (Strategen) befördert werden.





X : Keine Aktion möglich
- : Keine besondere Funktion



Position / Aktionen	Ruler (Herrscher)	Marshal (Marschall)	Strategist (Stratege)	Prefect (Präfekt)	Common Officer (Gewöhnlicher Offizier)	Lieutenant (Leutnant)	Vagabond Leader (Nomadenanführer)	Free Officer (Freier Offizier)
War Council (Kriegsrat)	Bestimmt die Politik des Königreichs.	Kann teilnehmen.	Kann teilnehmen.	Kann teilnehmen.	Kann teilnehmen.	X	X	X
Assignments (Aufträge)	X	Kann aus Vorschlägen des Ruler (Herrschers) wählen.	Kann aus Vorschlägen des Ruler (Herrschers) wählen.	Kann aus Vorschlägen des Ruler (Herrschers) wählen.	Kann aus Vorschlägen des Ruler (Herrschers) wählen.	X	X	X
Strategy Phase (Strategiephase)	Kann den Befehl "Diplomacy" (Diplomatie) frei einsetzen.	Kann den Befehl "Diplomacy" (Diplomatie) auf Befehl einsetzen.	Kann den Befehl "Diplomacy" (Diplomatie) auf Befehl einsetzen.	Kann den Befehl "Diplomacy" (Diplomatie) auf Befehl einsetzen.	Kann den Befehl "Diplomacy" (Diplomatie) auf Befehl einsetzen.	-	Kann nur den Befehl "Support" (Unterstützung) wählen.	Kann nur den Befehl "Support" (Unterstützung) wählen.
Military (Militär)	Kann Truppen aller Offiziere wiederherstellen.	-	-	Kann den Befehl "Secede" (Abtrennung) einsetzen, um ein neues Königreich zu gründen.	-	-	Kann nicht die Befehle "Weaponry" (Waffen) und "Training" (Ausbildung) wählen.	Kann nicht die Befehle "Weaponry" (Waffen) und "Training" (Ausbildung) wählen.
Personnel (Personal)	Kann die Befehle "Employ" (Anwerben) und "Dismiss" (Entlassen) einsetzen. Kann den Befehl "Appoint" (Berufen) einsetzen.	Kann den Befehl "Invite" (Einladen) auf Befehl einsetzen.	Kann den Befehl "Invite" (Einladen) auf Befehl einsetzen.	Kann den Befehl "Invite" (Einladen) auf Befehl einsetzen.	Kann den Befehl "Invite" (Einladen) auf Befehl einsetzen.	-	Kann mit "Serve" (Dienen) einem Königreich dienen.	Kann mit "Serve" (Dienen) einem Königreich dienen.
Special (Spezial)	Kann mit höherem Fame Rating (Ruhmwert) mehr Aktionen ausführen.	Kann mit höherem Fame Rating (Ruhmwert) mehr Aktionen ausführen.	Kann mit höherem Fame Rating (Ruhmwert) mehr Aktionen ausführen.	Kann mit höherem Fame Rating (Ruhmwert) mehr Aktionen ausführen.	Kann mit höherem Fame Rating (Ruhmwert) mehr Aktionen ausführen.	Kann mit höherem Fame Rating (Ruhmwert) mehr Aktionen ausführen.	X	X
Transfer (Verlegung)	X	X	X	X	X	X	Kann sich in ein beliebiges Territorium bewegen.	Kann sich in ein beliebiges Territorium bewegen.
Battles (Schlachten)	Kann das anzugreifende Territorium wählen. Kann allen Einheiten Befehle geben und diese ändern. Kann als ein beliebiger verbündeter Offizier spielen.	Kann allen Einheiten Befehle geben und diese ändern. Kann als ein beliebiger verbündeter Offizier spielen.	Kann bis zu 5 Strategeme auswählen.	-	-	Ein anderer Offizier kann dein Supervisor (Vorgesetzter) werden und dir Befehle geben.	Wenn du eine Schlacht um das Hissen eines Banners gewinnst, kannst du ein neues Königreich gründen.	-

Fame (Ruhm)

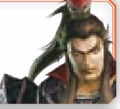
Fame (Ruhm) ist ein Ausdruck der Persönlichkeit eines Offiziers. Es gibt 6 verschiedene Typen von Fame (Ruhm), und du erhältst Fame Points (Ruhmpunkte) in Abhängigkeit von deinen Aktionen, dem Ausgang von Schlachten und deinem Einsatz von Strategemen ➪S. 15, sowie weiteren Faktoren. Wenn du eine bestimmte Anzahl Fame Points (Ruhmpunkte) erhalten hast, steigt dein Fame Rating (Ruhmwert). Mit steigendem Fame Rating (Ruhmwert) kannst du mehr Aktionen des jeweiligen Fame Type (Ruhmtyps) ausführen, Fertigkeiten erlernen und neue Strategeme erhalten. Nach einer bestimmten Zeit kann es passieren, dass du Fame Points (Ruhmpunkte) verlierst. Dein Fame Type (Ruhmtyp) mit dem höchsten Fame Rating (Ruhmwert) wird der hauptsächliche Fame Type (Ruhmtyp) deines Offiziers und beschreibt seine Persönlichkeit. Der Wert deines hauptsächlichen Fame Type (Ruhmtyps) wird als "Overall Rating" (Gesamtwert) bezeichnet. Mit steigender Overall Rating (Gesamtwertung) erhältst du verschiedene Vorteile, zum Beispiel verbessern sich die Fähigkeiten deines Offiziers.




Brave (Tapfer)

+ ⬆ Wähle [Weaponry] (Waffen).

Wenn dies steigt ...
- ▶ wirst du leichter zum Marshal (Marschall) befördert.
- ▶ kannst du Strategeme einsetzen, die deine eigenen Fähigkeiten verbessern.

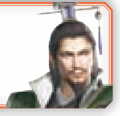





Wise (Weise)

+ ⬆ Wähle [Diplomacy] (Diplomatie).

Wenn dies steigt ...
- ▶ wirst du leichter zum Strategist (Strategen) befördert.
- ▶ kannst du umfangreiche und komplizierte Strategeme einsetzen.

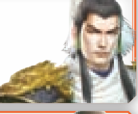


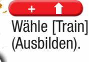



Kind (Gütig)

+ ⬆ Wähle [Donate] (Spenden). Entlässe Gefangene.

Wenn dies steigt ...
- ▶ verlängert sich die Dauer deiner Verträge mit Anhängern.
- ▶ kannst du mehr Strategeme einsetzen, die auf der Loyalität deiner Verbündeten oder anderer Menschen basieren.



Orderly (Methodisch)

+ ⬆ Wähle [Train] (Ausbilden).

Wenn dies steigt ...
- ▶ kannst du mehr Truppen befehligen.
- ▶ kannst du mehr Strategeme einsetzen, die auf Organisation basieren.






Affluent (Wohlhabend)

+ ⬆ Wähle [Invest] (Investieren).

Wenn dies steigt ...
- ▶ erhältst du einfacher Gold.
- ▶ kannst du mehr Strategeme einsetzen, die auf Geld basieren.

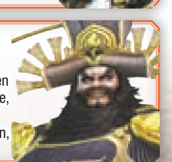





Evil (Böse)

+ ⬆ Hintergehe deinen Ruler (Herrscher). Wähle [Tax] (Besteuern).

Wenn dies steigt ...
- ▶ erhältst du ein höheres Einkommen.
- ▶ hintergehen dich Verbündete und Untergebene, oder sie werden leichter zu Free Officers (Freien Offizieren). Dies gilt nicht für Offiziere, deren hauptsächlicher Fame Type (Ruhmtyp) "Evil" (Böse) ist.
- ▶ kannst du mächtige Strategeme einsetzen, die jedoch darauf basieren, dass du deine Verbündeten schlecht behandelst.

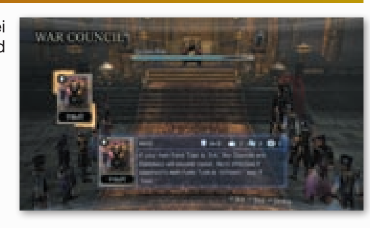


Strategeme

Strategeme sind hilfreiche Strategien und Techniken, die in einer Schlacht oder während der Strategy Phase (Strategiephase) eingesetzt werden können.
Um sie einsetzen zu können, muss man Ressourcen wie Food (Nahrung), Info oder Gold einsetzen.

Einsatz von Strategemen in Verhandlungen

Wenn du während eines War Council (Kriegsrats) oder bei diplomatischen Verhandlungen ein Strategem einsetzt, wird deinem Vorschlag eher zugestimmt.



Einsatz von Strategemen in der Schlacht

Wenn du in einer Schlacht Strategeme einsetzt, können sie dir gegenüber deinem Feind einen Vorteil verschaffen.
In der Schlachtvorbereitung kannst du bis zu 4 oder, wenn du Strategist (Stratege) bist, 5 Strategeme wählen.
Wenn du nicht genügend Ressourcen hast, um ein Strategem einzusetzen, kannst du es nicht für eine Schlacht auswählen.
Die Ressourcen für nicht eingesetzte Strategeme erhältst du nach dem Ende der Schlacht zurück.



*In bestimmten Schlachten können keine Strategeme eingesetzt werden.

Ressourcen

Es gibt drei verschiedene Ressourcen: Food (Nahrung), Info und Gold.

Ressourcen erhalten
- Gewinne Schlachten.
- Erhalte Ressourcen von deinen Anhängern.
- Erhalte ein monatliches Einkommen (nur für Rulers (Herrscher)).
- Manchmal erhältst du Ressourcen für das Umsetzen von Strategien.
- Erfülle Aufträge.

Ressourcen ausgeben
- Setze Strategien um.
- Kaufe Gegenstände oder Waffen in der Stadt.
- Setze Strategeme ein.
- Wirb Anhänger an.
- Zahle deinen Untergebenen halbjährliche Gehälter (nur für Rulers (Herrscher)).

War Council (Kriegsrat) & Strategy Phase (Strategiephase)

War Council (Kriegsrat)

In jedem Januar und Juli wird ein War Council (Kriegsrat) einberufen, um die Politik deines Königreichs zu beschließen. Offiziere, die einem Königreich zugewiesen sind, müssen die Politik des Königreichs bis zum nächsten War Council (Kriegsrat) befolgen. Niederrangige Offiziere können nicht am Kriegsrat teilnehmen. Wenn du nicht Ruler (Herrscher) bist, erhältst du Aufträge.

*Vagabond Leaders (Nomadenanführer) und Free Officers (Freie Offiziere) können keine War Councils (Kriegsräte) einberufen.
*Wenn du Lieutenant (Leutnant) bist, kannst du nicht an War Councils (Kriegsräten) teilnehmen und keine Aufträge erhalten.

Politik des Königreichs

Lege die Politik deines Königreichs bis zum nächsten War Council (Kriegsrat) fest. Der Ruler (Herrscher) bestimmt über Maßnahmen wie den Angriff eines anderen Königreichs, die Verteidigung von Territorien und das Vergrößern des Einflusses und Reichtums des Königreichs.

Wenn du ein Ruler (Herrscher) bist ...

Bestimme deine eigene Politik. Es kann passieren, dass Offiziere deines Königreichs ihre Bedenken äußern und Gegenvorschläge machen.
*Wenn du den Vorschlag eines Offiziers annimmst, verbessert sich dein Friendship Rating S.17 (Freundschaftswert) mit ihm.

Wenn du kein Ruler (Herrscher) bist ...

Folge dem Plan, der von deinem Ruler (Herrscher) beschlossen wurde. Du kannst auch deine Bedenken äußern und Gegenvorschläge machen. Wenn du zu dieser Zeit ein Strategem einsetzt, wird dein Vorschlag eher angenommen.
Der Ruler (Herrscher) trifft die verbindliche Entscheidung zur Politik.

Aufträge

Wenn dir ein Auftrag erteilt wird und du ihn vor dem nächsten War Council (Kriegsrat) erfüllst, erhältst du eine Belohnung (Experience Points (Erfahrungspunkte), Fame Points (Ruhmpunkte) usw.). Wähle einen Auftrag aus der Liste deines Ruler (Herrschers), die mit der Politik des Königreichs im Einklang ist. Rulers (Herrscher) können keine Aufträge erhalten.
Wenn du Aufträge erfüllst und Schlachten gewinnst, erhältst du Experience Points (Erfahrungspunkte) und kannst als Common Officer (Gewöhnlicher Offizier) leichter zum Strategist (Strategen) oder Marshal (Marschall) befördert werden.

Weaponry Level (Waffenstufe) & Training Level (Ausbildungsstufe)

Weaponry Level (Waffenstufe)

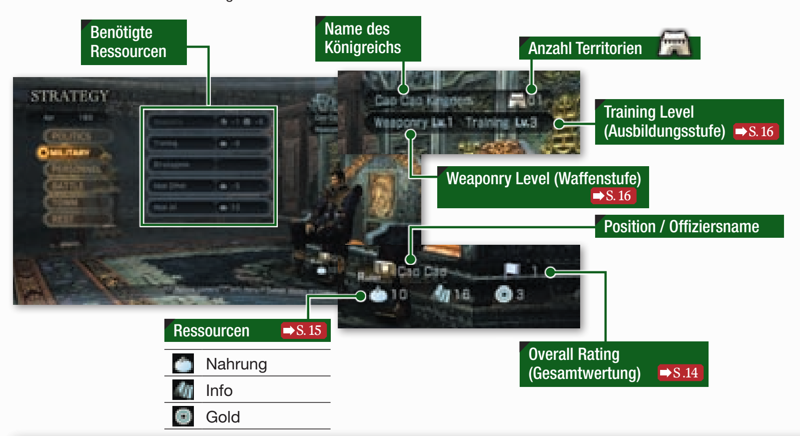
Je höher diese Stufe ist, desto mehr Waffen kannst du im "Armory" (Waffenlager) der Stadt kaufen. Du kannst diese Stufe erhöhen, indem du unter dem Befehl "Military" (Militär) "Weaponry" (Waffen) wählst.

Training Level (Ausbildungsstufe)

Je höher diese Stufe ist, desto mehr Truppen können die Offiziere deines Königreichs befehligen. Du kannst diese Stufe erhöhen, indem du unter dem Befehl "Military" (Militär) "Training" (Ausbildung) wählst.
*Free Officers (Freie Offiziere) und Vagabond Units (Nomadeneinheiten) können Weaponry Level (Waffenstufe) und Training Level (Ausbildungsstufe) nicht steigern.

Strategy Phase (Strategiephase)

In der Stadt kannst du Einkäufe tätigen, nach Offizieren suchen, dich auf die nächste Schlacht vorbereiten und vieles mehr. Diese Aktionen kannst du einmal pro Monat ausführen. Wenn du einen Auftrag erhalten hast, solltest du diese Gelegenheit nutzen und ihn erfüllen.
Wenn du all deine Aktionen ausgeführt hast, fängt der nächste Monat an.
*Durch das Besuchen der Stadt beginnt nicht automatisch der nächste Monat.



Sworn Siblings (Schwurbrüder) & Spouses (Ehepartner)

Du kannst deinen Friendship Rating (Freundschaftswert) mit anderen Offizieren verbessern, indem du mit ihnen mit Hilfe des Befehls "Personnel" (Personal) interagierst. Wenn sich dein Friendship Rating (Freundschaftswert) mit anderen Offizieren verbessert und du mit ihnen Schlachten gewinnst, kannst du mit ihnen eine Schwurbruderschaft eingehen oder heiraten.
Wenn du einen Sworn Sibling (Schwurbruder) oder einen Spouse (Ehepartner) hast, kann es passieren, dass zusätzliche Zwischenszenen gezeigt werden. Wenn sich dein Königreich verändert, ändert sich auch ihr Königreich und du kannst mit ihnen in die Schlacht ziehen und sie als spielbare Charaktere benutzen.

Sworn Siblings (Schwurbruderschaften) (bis zu 2) Voraussetzung: Im gleichen Königreich, Freunde

Wenn dein Friendship Rating (Freundschaftswert) mit einem anderen Offizier eine bestimmte Stufe erreicht, kannst du mit ihm eine Schwurbruderschaft eingehen.

Ehepartner (1 vom anderen Geschlecht) Voraussetzung: Im gleichen Königreich, Freunde

Wenn dein Friendship Rating (Freundschaftswert) mit einem Offizier vom anderen Geschlecht eine bestimmte Stufe erreicht, könnt ihr heiraten.

*Offiziere, mit denen du verwandt bist, können nicht dein Spouse (Ehepartner) werden.
*Offiziere, die dein Sworn Sibling (Schwurbruder) oder Spouse (Ehepartner) sind, können nicht bearbeitet werden.

Battles (Schlachten)

Battle Preparation (Schlachtvorbereitung)

Wenn du in der Strategy Phase (Strategiephase) den Befehl "Battle" (Schlacht) wählst, kannst du die Art der Schlacht festlegen.
In der Schlacht musst du versuchen, die Siegbedingungen zu erfüllen.

Officer Selection (Offizierauswahl)



Wähle die Offiziere, die an der Schlacht teilnehmen sollen.
Rulers (Herrscher) und Marshals (Marschälle) können bis zu 8 Offiziere wählen. Andere Positionen können insgesamt 2 Offiziere wählen, einschließlich sich selbst und einen Sworn Sibling (Schwurbruder) oder Spouse (Ehepartner).
Wähle den von dir zu spielenden Charakter aus der Liste der an der Schlacht teilnehmenden Offiziere.
Mit ◼ kannst du deine Ausrüstung festlegen. Du kannst aus Waffen, Gegenständen und Tieren wählen.
Wähle "Confirm" (Bestätigen), um zum Vorbereitungsbildschirm zu gelangen.

*Die Anzahl der an der Schlacht teilnehmenden Offiziere kann je nach Schlachttyp variieren.
*Durch Drücken von START kannst du zum Online-Spiel ➡S.9 wechseln.
*Für ein Offline-Spiel mit 2 Spielern ➡S.9 muss Spieler 2 START drücken, um dem Spiel beizutreten.

Schlachten gewinnen & verlieren

Siegbedingungen

- Besiege den feindlichen Kommandanten.
- Nimm das feindliche Hauptlager ein.
- Erreiche das Zeitlimit in einer Defensive Battle (Verteidigungsschlacht).

Niederlagebedingungen

- Dein spielbarer Charakter wird besiegt oder kann der Schlacht nicht wieder beitreten ➡S.23.
- Der verbündete Kommandant wird besiegt.
- Das verbündete Hauptlager wird eingenommen.
- Bei einer Invasion wird das Zeitlimit erreicht.

*Der Kommandant erscheint, wenn du das Hauptlager weiter angreifst.
*Um das feindliche Hauptlager einzunehmen, musst du es über Versorgungslinien ➡S.22 mit dem verbündeten Hauptlager verbinden.

Verletzungen

Offiziere können verletzt werden, wenn sie in der Schlacht besiegt werden oder viele Truppen verlieren.
Bei einer Verletzung verringert sich die Kompatibilität ➡S.25 mit allen Waffen. Außerdem können sie leichter vom Feind gefangen genommen werden oder bei einer Niederlage in einer Schlacht sterben. Verletzungen heilen, wenn ein vorgegebener Zeitraum verstrichen ist.

*Wenn du ein Spiel im Empire Mode (Empire-Modus) beginnst, kannst du in den Spieleinstellungen ➡S.10 "Officer Deaths" (Offiziertode) auf "Off" (Aus) stellen, damit Offiziere nicht in der Schlacht sterben.

Pause Menu (Pause-Menü) / Battle Screen (Schlachtbildschirm)

Dieser Bildschirm erscheint, wenn du während einer Schlacht START drückst. Er wird auch vor Beginn der Schlacht angezeigt.



Basis ➡S.22
■: Verbündete Armee
■: Feindliche Armee

Versorgungslinien ➡S.22
■: Verbündete Armee
■: Feindliche Armee

- ▲ Deine Position und Blickrichtung
- ● Dein Pferd
- ● Verbündete Armee
- ● Feindliche Armee
- ◎ Verbündeter Offizier
- ◎ Feindlicher Offizier

▶ Flüsse (Blau): In diesen Bereichen kannst du schwimmen. Über Treppen und andere Bereiche kannst du wieder an Land kommen.
▶ Höhenunterschiede: Je heller ein Bereich, desto höher liegt er.
▶ Grenzen (Braun): Diese Bereiche kannst du nicht passieren. An manchen Orten kannst du in tiefer gelegene Bereiche herunterspringen.
▶ Treppen/Leitern (Orange)

Officer Info (Offizier-Info)	Weapon Info (Waffeninfo) / Equip Weapons (Waffen anlegen)	Zeigt die derzeit angelegten Waffen an. / Du kannst während der Schlacht deine Waffen wechseln.
	Item Info (Gegenstand-Info)	Zeigt die derzeit angelegten Gegenstände an.
	Moves	Zeigt die Moves an, die dein Charakter ausführen kann.
Stratagem Settings (Strategem-Einstellungen) / Stratagem Info (Strategem-Info)	Wähle die Strategeme für die Schlacht aus. / Zeigt während einer Schlacht die gewählten Strategeme an.	
Battlefield Info (Schlachtfeld-Info)	Zeigt Informationen über verbündete und feindliche Armeen, Basen sowie die Sieg- und Niederlagebedingungen an. Du kannst ein Protokoll mit allen Nachrichten aus der Schlacht mit ▲ aufrufen.	
Give Orders (Befehle erteilen) (nur in Schlachten)	Rulers (Herrscher) und Marshals (Marschälle) können allen verbündeten Offizieren Befehle erteilen.	
Withdraw (Rückzug) (nur in Schlachten)	Du ziehst dich aus der Schlacht zurück. Du verlierst die Schlacht und verlierst dein Territorium, wenn es eine Defensive Battle (Verteidigungsschlacht) war.	
System	Settings (Einstellungen)	Ermöglicht das Anpassen der Spieleinstellungen.
	Save (Speichern) (nur in Schlachten)	Speichert deinen aktuellen Fortschritt in der Schlacht.
	Tutorial	Erlerne die grundlegende Steuerung und den Ablauf einer Schlacht.
	Quit (Beenden)	Du beendest das Spiel und kehrst zurück zum Hauptbildschirm.
Online Play (Online-Spiel) (nur in Online-Spielen)	Startet die Spielersuche für Online-Spiele ➡S. 9.	
Begin Battle (Schlacht beginnen) (nur vor Schlachten)	Beginnt die Schlacht.	

Kampfbildschirm

Moralanzeige

Die Moral der feindlichen und verbündeten Truppen.
Die Moral der verbündeten Truppen ist blau, die der Feinde rot.

Basistyp / Basisstärke ➡S. 22

Wenn du eine Basis betrittst, erscheint diese Anzeige auf dem Bildschirm. Fällt die Basisstärke auf 0, ist die Basis eingenommen.

Health Gauge (Gesundheitsanzeige) (Feind)

Die Health (Gesundheit) des Feindes. Im Menü "Options" (Optionen) kannst du unter "Display" (Anzeige) mit "Health bars" (Gesundheitsanzeigen) die Gesundheit von Feinden über ihren Köpfen anzeigen lassen.

Enemy Info (Feind-Info):

Der Name und die Truppenstärke ➡S. 23 des Feindes. Die Truppenstärke wird durch die Anzahl der Symbole dargestellt.

Kombo

Die Anzahl nacheinander gegen den Feind gelandeter Treffer.

Strategeme

Du kannst das einzusetzende Strategem mit der Unten-Taste anzeigen lassen. Wenn du die Unten-Taste erneut drückst, wird wieder deine angelegte Waffe angezeigt.

Unten-Taste

Truppenstärke-Symbol ➡S. 23

Für je 1.000 Truppen wird ein Truppenstärke-Symbol angezeigt. Wenn du besiegt wirst, verlierst du 1 Symbol und trittst dann der Schlacht erneut bei.

Strategem-K.-O.- Zahl

Die Gesamtzahl der durch ein Strategem besiegten Feinde.

Aktuelle Waffe

Mit R1 kannst du einen Switch Attack (Wechselangriff) ausführen und deine aktuelle Waffe wechseln. Deine aktuelle Waffe wird links angezeigt.
1 = Waffe 1 2 = Waffe 2
EX = Die Waffengattung, mit der du einen EX-Attack (EX-Angriff) ausführen kannst.

Musou Gauge (Musou-Anzeige)

Wenn wenigstens eine Einheit gefüllt ist, kannst du einen Musou Attack (Musou-Angriff) ausführen. Wenn du einen Gegenstand mit dem Effekt "Musou +1" erhältst, dann kannst du zwei weitere Einheiten aufladen. Jeder Einsatz eines Musou Attack (Musou-Angriffs) verbraucht 1 Einheit.

Verbleibende Zeit

Wenn die Zeit 0 erreicht, gewinnst du eine Defensive Battle (Verteidigungsschlacht). Diese Anzeige erscheint erst, wenn nur noch 10 Minuten übrig sind.

Karte

Mit R2 kannst du zwischen der Übersicht und der vergrößerten Karte umschalten.



Übersichtskarte

R2 -Taste



Vergrößerte Karte

- Deine Position und Blickrichtung
- Dein Pferd
- Verbündete Armee
- Verbündeter Offizier
- Feindliche Armee
- Feindlicher Offizier
- Verbündete Basis
- Feindliche Basis
- Verbündetes Hauptlager
- Feindliches Hauptlager

● Einflussbereich ➡S. 22

Je dunkler die Farbe, desto stärker der Einfluss der Armee mit dieser Farbe.

K.-O.- Zahl

Die Zahl der von dir besiegten Feinde.

Stoppmarkierung

Dieses Symbol zeigt eine Schlachtfeldgrenze an.

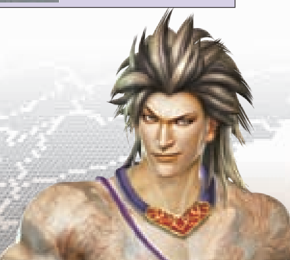
Anzeige für temporäre Effekte

Wenn du einen Gegenstand zur Verstärkung einer Eigenschaft aufsammelst, leuchtet die entsprechende Anzeige während der Wirkungsdauer auf. Die Anzeige fängt vor Ablauf des Effekts an zu blinken.

- Angriff x2 (30 Sek.)
- Verteidigung x2 (30 Sek.)
- Tempo erhöht (30 Sek.)

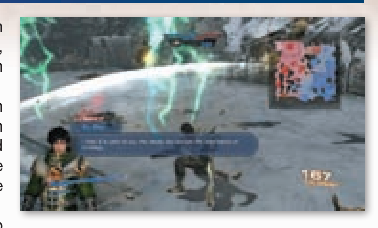
Health Gauge (Gesundheitsanzeige)

Die aktuelle Health (Gesundheit) deines Charakters. Sie sinkt, wenn du Schaden erleidest, und ändert ihre Farbe (Blau - Gelb - Rot). Wenn die Anzeige leer ist, musst du dich zurückziehen, sonst verlierst du die Schlacht.

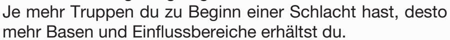


In Schlachten kämpfen

Versorgungslinien & Einflussbereich



Die Pfade, über die Basen verbunden sind, heißen Versorgungslinien und der Bereich um Versorgungslinien, mit denen verbündete Basen mit dem verbündeten Hauptlager verbunden sind, ist dein Einflussbereich.
Innerhalb deines Einflussbereiches sind die Fähigkeiten von Verbündeten erhöht und feindliche Offiziere können leichter gefangen genommen werden. Dementsprechend sind innerhalb des feindlichen Einflussbereiches die Fähigkeiten des Feindes erhöht und verbündete Offiziere werden leichter gefangen genommen.
Je mehr Truppen du zu Beginn einer Schlacht hast, desto mehr Basen und Einflussbereiche erhältst du.





Wenn der Feind eine deiner Basen einnimmt und ihre Versorgungslinie zum verbündeten Hauptlager unterbricht, ist die Basis abgeschnitten. Wird eine Basis abgeschnitten, ist sie isoliert und verliert an Stärke.

*Basen, die durch eine Versorgungslinie mit einem Versorgungsdepot verbunden sind, werden nicht isoliert.

● Anzeige des Einflussbereiches

- Verbündeter Einfluss ist besonders stark
- Verbündeter Einfluss ist stark
- Einfluss beider Seiten ist gleich
- Feindlicher Einfluss ist stark
- Feindlicher Einfluss ist besonders stark

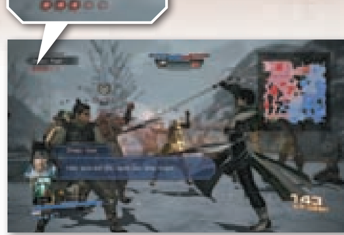
*Bereiche, in denen der Einfluss der feindlichen Armee stark ist, werden rot angezeigt.

Basis

Wenn die Stärke einer Basis auf 0 fällt, ist die Basis eingenommen.
Besiege Feinde in einer Basis, um ihre Stärke zu verringern.
Wenn du eine Basis einnimmst, erhältst du zusätzliche Truppen und die Moral deiner Streitkräfte steigt. Außerdem erscheinen im Zentrum der Basis Erholungsgegenstände (nur wenn deine Streitkräfte die Basis beherrschen).
Es ist wichtig, aggressiv feindliche Basen anzugreifen, um sich einen Vorteil in der Schlacht zu verschaffen.
Es gibt 8 Basistypen und je höher die Basisstufe, desto größer ihre Basisstärke und ihre Funktion.
Einige Strategeme ➡S.15 können den Basistyp ändern oder die Basisstufe erhöhen.

Truppenstärke & Rückkehr in die Schlacht

Wenn dein Offizier besiegt wird, ziehst du dich kurzzeitig aus der Schlacht zurück. Verfügst du noch über Truppen, kannst du nach kurzer Zeit auf das Schlachtfeld zurückkehren. Jedes Mal, wenn du der Schlacht wieder beitrittst, verbrauchst du ein Truppenstärke-Symbol.
Wenn du einen Offizier besiegst, der keine Truppen mehr hat, flüchtet er aus der Schlacht. Wenn du ihn zudem in einem Bereich besiegst, in dem dein Einfluss besonders stark ➡S.22 ist, dann wird es leichter, Offiziere mit Truppen gefangen zu nehmen oder sie in die Flucht zu schlagen.
Wenn du in einem Bereich besiegt wirst, in dem der Einfluss des Feindes besonders stark ist, dann verlierst du die Schlacht, selbst wenn du noch über Truppen verfügst.
Du kannst dir die Truppenstärke aller Offiziere im Pause Menu (Pause-Menü) (START-Taste) ➡S.19 unter "Battlefield Info" (Schlachtfeld-Info) ansehen.



Für je 1.000 Truppen wird ein Truppenstärke-Symbol angezeigt.

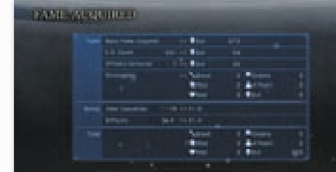
*Die Gefangennahme eines Offiziers ist nur in Invasionen und Defensive Battles (Verteidigungsschlachten) möglich.
*In Mission Battles (Missionsschlachten) verlierst du die Schlacht bereits, wenn du nur einmal besiegt wirst.

Beenden der Schlacht

Du erhältst Ressourcen als Belohnung für gewonnene Schlachten. Darüber hinaus erhältst du Fame Points (Ruhmpunkte) in Abhängigkeit von deiner Leistung.

● Sieg als Ruler (Herrscher) oder Vagabond Leader (Nomadenanführer)

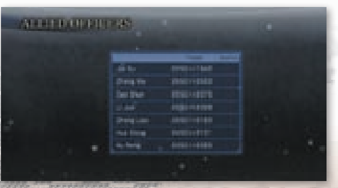
Wenn du erfolgreich eine Invasion durchführst (oder als Vagabond Leader (Nomadenanführer) dein eigenes Banner hisst), kannst du die Anzahl der Territorien unter deiner Kontrolle erhöhen. Wenn du ein Territorium einnimmst, in dem der Ruler (Herrscher) eines Königreichs lebt, nimmst du alle angrenzenden Territorien dieses Königreichs mit ein.
Außerdem musst du entscheiden, wie du mit den Gefangenen umgehst. Wenn du den Befehl "Employ" (Anwerben) benutzt, kämpfen sie unter Umständen für dich. Wenn du den Befehl "Execute" (Hinrichten) benutzt, steigt dein Fame Rating (Ruhmwert) für den Typ "Evil" ➡S.14 (Böse). Wenn du einen Offizier freilässt, erhöht sich dein Friendship Rating ➡S.17 (Freundschaftswert).



▲ Wenn du in der Schlacht ein Strategem einsetzt, erhältst du Fame Points (Ruhmpunkte) für den entsprechenden Ruhmtyp.

● Sieg in anderen Positionen

Wenn du einem Königreich angehörst, erhältst du Experience Points (Erfahrungspunkte) in Abhängigkeit von deiner Leistung in der Schlacht. Wenn du einen Auftrag vom Typ "Battle" (Schlacht) hast, erhältst du für einen Sieg mehr Experience Points (Erfahrungspunkte) als für eine normale Schlacht.



▲ Denke daran, während der Strategy Phase (Strategiephase) mit dem Befehl "Military" (Militär) verlorene Truppen wiederherzustellen.

Offiziere verbessern

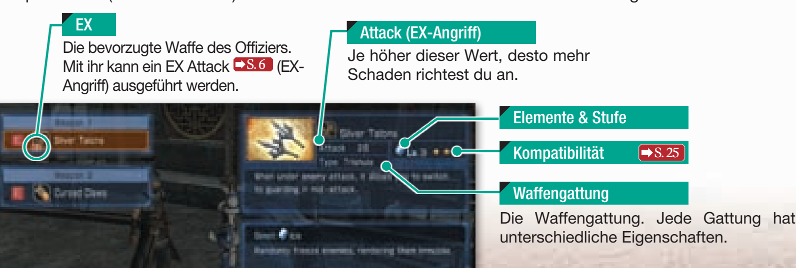
Offizierseigenschaften

Die Grundeigenschaften eines Offiziers steigen abhängig von seiner Overall Rating ➡S.14 (Gesamtwertung) und können durch Fertigkeiten und Gegenstände verbessert werden. Außerdem wird dein Offizier mit jeder höheren Position, die er erlangt, stärker.
Du kannst dir deine aktuellen Eigenschaften im Pause Menu (Pause-Menü) (START-Taste) ➡S.19 ansehen.

Health (Gesundheit)	Wenn deine Health (Gesundheit) auf Null sinkt, ziehst du dich vorübergehend zurück oder verlierst die Schlacht.
Attack (Angriff)	Je höher dieser Wert, desto mehr Schaden fügst du Feinden mit deinen Angriffen zu.
Defense (Verteidigung)	Je höher dieser Wert, desto weniger Schaden erleidest du durch feindliche Angriffe.
Musou	Die Anzahl der Musou Gauges (Musou-Anzeigen), die du besitzt. Kann mit Gegenständen erhöht werden.
Power (Kraft)	Je höher dieser Wert, desto besser kannst du Waffen einsetzen, die Power (Kraft) benötigen.
Speed (Tempo)	Je höher dieser Wert, desto besser kannst du Waffen einsetzen, die Speed (Tempo) benötigen.
EX Attack (EX-Angriff)	Die Steuerung für die Ausführung eines EX Attack ➡S.6 (EX-Angriffs).
Required Weapon (Benötigte Waffe)	Die Waffengattung, mit der du EX Attacks (EX-Angriffe) ausführen kannst.
Weapons (Waffen)	Zeigt die zwei aktuell angelegten Waffen an.
Animals (Tiere)	Zeigt die Tiere, auf denen du in der Schlacht reiten kannst. Mit ⊗ kannst du auf Tiere auf- und von ihnen absteigen.

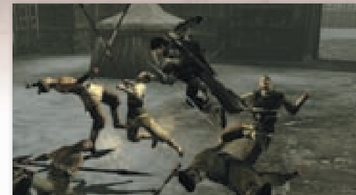
Weapons (Waffen)

Du kannst eine Erst- und eine Zweitwaffe auswählen. Du kannst zwischen ihnen jederzeit mit "Switch Weapon" ➡S.6 (Waffe wechseln) umschalten. Waffen können von allen Offizieren eingesetzt werden.



Kompatibilität

Jeder Offizier hat eine Compatibility Level (Kompatibilitätsstufe) für jede Waffengattung.
Einige Waffen benötigen "Power" (Kraft), andere "Speed" (Tempo). Du kannst die Kompatibilität eines Offiziers also erhöhen, indem du seine Power (Kraft) und sein Speed (Tempo) steigerst. Power (Kraft) und Speed (Tempo) können mit Fame Ratings ➡S.14 (Ruhmwerten) und Gegenständen gesteigert werden.



Kompatibilität	Beschreibung
★ (Schlecht)	Du kannst diese Waffen nicht gut führen.
★★ (Gut)	Du kannst diese Waffen gut führen. Dein Angriffstempo erhöht sich.
★★★ (Hervorragend)	Du hast die Waffe gemeistert. Je nach Waffengattung kannst du Spezialtechniken einsetzen.

Wenn du eine Waffe anlegst, die du gemeistert hast, kannst du die folgenden Spezialtechniken einsetzen.

Spezialtechnik	Hauptwaffe	Steuerung	Beschreibung
Whirlwind (Wirbelwind)	Waffen, die Power (Kraft) benötigen	▣-Taste (Normal Attack) (Normaler Angriff)	Du erzeugst einen Windstoß, der Feinde in deiner Umgebung trifft.
Shadow Sprint (Schattenlauf)	Waffen, die Power (Kraft) benötigen	▣-Taste während Strong Attack (Starkem Angriff)	Du stürmst nach vorn und führst einen Angriff aus.
Dash (Sprint)	Waffen, die Speed (Tempo) benötigen	⊗-Taste beim Angreifen oder in der Luft	Bricht deine derzeitige Aktion ab und lässt dich durch die Luft schnellen.
Dive (Rolle)	Waffen, die Speed (Tempo) benötigen	⊗-Taste, wenn du angegriffen wirst	Du weichst geschickt einem Angriff aus.

Waffen ausrüsten

Du kannst deine Waffen in der Strategy Phase (Strategiephase) im Info Menu (Info-Menü) (START-Taste) oder in der Officer Selection (Offiziersauswahl) ➡S.18 während der Schlachtvorbereitung wechseln. Wähle erst die Waffengattung und dann die anzulegende Waffe. Es ist nicht möglich, dieselbe Waffe als 1. und 2. Waffe zu wählen (du kannst jedoch zwei Waffen aus derselben Gattung wählen).

Edit Mode (Bearbeitungsmodus)

Erstelle deinen eigenen Charakter. Du kannst bis zu 200 Charaktere speichern. Mit deinen erstellten Charakteren kannst du im Empire Mode ➡S. 10 (Empire-Modus) spielen. Außerdem kannst du im Extras Mode (Extras-Modus) mit deinen erstellten Charakteren ein Team bilden.

Officer Edit (Offizier bearbeiten)	Wähle eine Datei und erstelle einen Offizier. Nimm die gewünschten Einstellungen vor und wähle "Confirm" (Bestätigen), um deinen Charakter zu speichern.
Purchase Equipment (Ausrüstung kaufen)	Mit Bonus Points ➡S. 11 (Bonuspunkten) kannst du zusätzliche Charaktergegenstände (Ausrüstung) kaufen.

*Im Empire Mode (Empire-Modus) kannst du deine erstellten Charaktere aus einer Liste wählen und durch Drücken von START vorhandene Offiziere ersetzen. Der Name des Offiziers, den du ersetzt, wird gelb hervorgehoben. Wenn du die START-Taste erneut drückst, kannst du den Vorgang rückgängig machen.

Extras Mode (Extras-Modus)

Du kannst erstellte Charaktere und Teams hoch- und herunterladen, Teams erstellen und mehr.
Erstellte oder heruntergeladene Daten können in den Empire Mode (Empire-Modus) integriert werden.

Download Data (Daten herunterladen)	Lade erstellte Charaktere und Teams herunter.
Upload Data (Daten hochladen)	Lade von dir erstellte Charaktere und Teams hoch.
Import Data (Daten importieren)	Importiere die Daten für erstellte Charaktere und Teams.
Export Data (Daten exportieren)	Exportiere die Daten für erstellte Charaktere und Teams. Exportierte Daten können online hochgeladen werden.
Create Team (Team erstellen)	Erstelle ein Team mit bis zu 5 erstellten Charakteren. Im Empire Mode (Empire-Modus) können im Szenario "A Gathering of Heroes" (Eine Zusammenkunft von Helden) erstellte Teams als Königreiche agieren.
Leaderboards (Ranglisten)	Spiele online im Empire Mode (Empire-Modus) gegen andere Spieler darum, wer die meisten Gegner besiegt.
Online Play (Online-Spiel)	Spiele online ➡S.9 mit einem anderen Spieler.
Store (Shop)	Verbinde dich mit dem PlayStation®Store und kaufe herunterladbare Inhalte.
Create Guest Officer (Gastoffizier erstellen)	Extrahiere erstellte Charakterdaten aus den Speicherdaten des Empire Mode (Empire-Modus) und speichere sie.

*Für das Hoch- und Herunterladen von Daten, Ranglisten, Online-Spiele und die Verbindung zum PlayStation®Store wird eine Internetverbindung benötigt.
*Für die Verbindung zum PlayStation®Store wird ein Sony-Entertainment-Network-Konto benötigt. Weitere Informationen findest du auf der PlayStation®Network-Seite von PlayStation®: http://de.playstation.com/psn/



Wenn du an unserer Produktumfrage teilnehmen möchstest, besuche bitte die folgende URL:
http://www.tecmokoei-europe.com/survey/dw7e/

Eingeschränkte Garantie

TECMO KOEI EUROPE LTD. garantiert dem ursprünglichen Käufer für einen Zeitraum von neunzig (90) Tagen ab Kaufdatum, dass diese Game Disc weder Material- noch Verarbeitungsmängel aufweist. Tritt ein Defekt auf, der von dieser eingeschränkten, auf 90 Tage befristeten Garantie abgedeckt ist, liegt es im Ermessen von TECMO KOEI EUROPE LTD., ob die defekte Game Disc kostenlos repariert oder ersetzt wird.

Gehen Sie folgendermaßen vor, um den Gewährleistungsdienst in Anspruch zu nehmen:

1. Registrieren Sie sich auf unserer offiziellen Produktregistrierungs-Website: http://www.tecmokoei-europe.com (diese Website gibt es nur in englischer Sprache)
2. Heben Sie Ihre Kaufquittung auf, aus der das Kaufdatum ersichtlich ist, sowie den Barcode (Strichcode), der sich auf der Verpackung des Spiels befindet.
3. Wenn Ihr Spiel unter die Garantieleistungen eines Geschäfts fällt, bringen Sie die Game Disc in das Geschäft zurück, in dem Sie die Disc erstanden haben.
4. Falls bei dem Spiel innerhalb der 90 Tage dauernden Garantiefrist ein Problem auftritt, das nicht unter die Garantieleistungen eines Geschäfts fällt, informieren Sie TECMO KOEI EUROPE LTD., indem Sie unseren Kundendienst anrufen. Er ist von Montag bis Freitag zwischen 9 und 17 Uhr GMT (10 bis 18 Uhr MEZ) unter der Nummer +44 (0) 1462 476130 erreichbar. Bitte beachten Sie, dass dabei die Kosten für einen Anruf nach Großbritannien anfallen. Dieser Dienst ist nur in englischer Sprache verfügbar.
5. Falls der Kundendienstmitarbeiter das Problem telefonisch nicht lösen kann, erhalten Sie eine Rücksendenummer. Notieren Sie diese Nummer deutlich sichtbar außen auf der Verpackung Ihrer defekten Game Disc, legen Sie Ihren Namen, Ihre Adresse und Ihre Telefonnummer bei und schicken Sie Ihre Game Disc innerhalb der 90-Tage-Garantiezeit FRANKIERT SOWIE GEGEN VERLUST UND BESCHÄDIGUNG VERSICHERT zusammen mit Ihrer Quittung und dem Barcode an diese Adresse zurück:

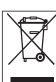
TECMO KOEI EUROPE LTD.
Unit 209a, The Spirella Building
Bridge Road
Letchworth Garden City
Hertfordshire SG6 4ET
Großbritannien

Die Zeit bis zur Rücksendung Ihrer Game Disc kann bis zu 28 Tage betragen. Wir bitten daher um etwas Geduld. Diese Garantie gilt nicht, wenn die Game Disc durch Nachlässigkeit, Unfall, unangemessene Benutzung, Modifizierung, Manipulation oder andere, nicht auf Material- oder Verarbeitungsmängel zurückzuführende Gründe beschädigt wurde.

For Help & Support please visit: **eu.playstation.com** or refer to the telephone list below.

Country	Telephone
Australia	**1300 365 911** Calls charged at local rate
Belgique/België/Belgien	**011 516 406** Tarif appel local/Lokale kosten
Česká republika	**0225341407**
Danmark	**90 13 70 13** Pris: 6:-/minut, support@dk.playstation.com Mandag – Torsdag 10.00 – 18.00, Fredag 10.00 – 17.30
Deutschland	**01805 766 977** 0,14 Euro/Minute
España	**902 102 102** Tarifa nacional
Ελλάδα	**801 11 92000**
France	**0820 31 32 33** prix d’un appel local – ouvert du lundi au samedi
ישראל – ישפאר מוצרי צריכה	טלפון תמיכה **09-9711710** פקס **09-9560957** או בקרו באתר www.isfar.co.il
Ireland	**0818 365065** All calls charged at national rate
Italia	**199 116 266** Lun/Ven 8:00 – 18:30 e Sab 8:00 – 13:00: 11,88 centesimi di euro + IVA al minuto Festivi: 4,75 centesimi di euro + IVA al minuto Telefoni cellulari secondo il piano tariffario prescelto
Malta	**234 36 000** Local rate
Nederland	**0495 574 817** Interlokale kosten
New Zealand	**09 415 2447** National Rate **0900 97669** Call cost $1.50 (+ GST) per minute
Norge	**820 68 322** Pris: 6,50:-/min, support@no.playstation.com Mandag – Torsdag 10.00 – 18.00, Fredag 10.00 – 17.30
Österreich	**0820 44 45 40** 0,116 Euro/Minute
Portugal	**707 23 23 10** Serviço de Atendimento ao Consumidor/Serviço Técnico
Россия	**+ 7 (495) 981-2372**
Suisse/Schweiz/Svizzera	**0848 84 00 85** Tarif appel national/Nationaler Tarif/Tariffa Nazionale
Suomi	**0600 411 911** 0.79 Euro/min + pvm fi-hotline@nordiskfilm.com maanantai – perjantai 12–18
Sverige	**0900-20 33 075** Pris 7,50:- min, support@se.playstation.com Måndag – Torsdag 10.00 – 18.00, Fredag 10.00 – 17.30
UK	**0844 736 0595** National rate

If your local telephone number is not shown, please visit **eu.playstation.com** for contact details.



Diese Symbole auf unseren Elektroprodukten, Batterien oder deren Verpackungen weisen darauf hin, dass das entsprechende Produkt oder die Batterie in Europa nicht als Haushaltsmüll entsorgt werden darf. Um die ordnungsgemäße Abfallbehandlung für Produkt und Batterie sicherzustellen, entsorgen Sie sie bitte gemäß den örtlichen Gesetzen und Verordnungen für die Entsorgung von Elektrogeräten/Batterien. Dadurch tragen Sie zur Erhaltung der natürlichen Ressourcen und zur Förderung des Umweltschutzes bei der Behandlung und Entsorgung von Elektromüll bei.



Dieses Symbol kann mit anderen chemischen Symbolen auf Batterien verwendet werden. Das chemische Symbol für Quecksilber (Hg) oder Blei (Pb) ist zu sehen, wenn die Batterie mehr als 0,0005 % Quecksilber oder mehr als 0,004 % Blei enthält.